



Projecte telemàtic NADAL-SANT JORDI

OBJECTIUS

- Dissenyem i elaborem un drac animat.

CONTINGUTS

Activitat	EL DRAC ANIMAT	Termini	16 d'abril de 2010
------------------	----------------	----------------	--------------------

Temporització	4 hores
----------------------	---------

Àrees	Plàstica
--------------	----------

Aquesta activitat consisteix en:

- Treballar la creativitat i la capacitat d'anàlisi, dissenyant un drac animat.

Activitats	Continguts curriculars	Competències TIC	Espai	Materials necessaris
Els alumnes dibuixen un drac (sobre paper o amb l'ordinador). El mestre/la mestra o bé els alumnes (depenent de l'edat) animen el drac (veure tutorial).	Dibuixar i pintar.	<ul style="list-style-type: none">• Càmera digital o escàner,• tractament d'imatges, (veure tutorial)• correu electrònic, (veure tutorial)• animació d'imatges. (veure tutorial)• Gestió d'un bloc (veure tutorial).	Aula ordinària Aula d'informàtica	<ul style="list-style-type: none">• Càmera digital o escàner.• Programa de tractament d'imatges.• Programa d'animació d'imatges.

PROPOSTES METODOLÒGIQUES

- Cada alumne dibuixa un drac. N'escollim un. Decidim quin tipus d'animació volem donar-li. Desglossem el moviment i fem els dibuixos necessaris.
- Cada alumne (o en petit grup o tota la classe) dibuixa un drac en moviment (fa els dibuixos necessaris). Entre tots escollim el que més ens agradi.
- Tota la classe participa en l'elaboració col·lectiva del drac. Decidim com serà el drac i quin tipus d'animació volem donar-li. Desglossem el moviment i fem els dibuixos necessaris per a que cada alumne faci la seva part.

Animació: La fa el mestre o treballem amb els alumnes programes d'animació. (veure tutorial)

OBSERVACIONS

Es tractarà de posar al bloc del projecte l'arxiu *.gif amb l'animació del drac de so i escriure al mateix bloc una breu presentació del grup-classe.