



Projecte telemàtic NADAL-SANT JORDI

OBJECTIUS

- Dissenyem i elaborem un drac animat.

CONTINGUTS

| | | | |
|------------------|----------------|----------------|--------------------|
| Activitat | EL DRAC ANIMAT | Termini | 17 d'abril de 2009 |
|------------------|----------------|----------------|--------------------|

| | |
|----------------------|---------|
| Temporització | 4 hores |
|----------------------|---------|

| | |
|--------------|----------|
| Àrees | Plàstica |
|--------------|----------|

Aquesta activitat consisteix en:

- Treballar la creativitat i la capacitat d'anàlisi, dissenyant un drac animat.

| Activitats | Continguts curriculars | Competències TIC | Espai | Materials necessaris |
|---|------------------------|--|--------------------------------------|--|
| Els alumnes dibuixen un drac (sobre paper o amb l'ordinador). El mestre/la mestra o bé els alumnes (depenent de l'edat) animen el drac (veure tutorial). | Dibuixar i pintar. | <ul style="list-style-type: none">• Càmera digital o escàner,• tractament d'imatges, (veure tutorial)• correu electrònic, (veure tutorial)• animació d'imatges. (veure tutorial)• Gestió d'un bloc (veure tutorial). | Aula ordinària Aula d'informàtica | <ul style="list-style-type: none">• Càmera digital o escàner.• Programa de tractament d'imatges.• Programa d'animació d'imatges. |

PROPOSTES METODOLÒGIQUES

- A. Cada alumne dibuixa un drac. N'escollim un. Decidim quin tipus d'animació volem donar-li. Desglossem el moviment i fem els dibuixos necessaris.
- B. Cada alumne (o en petit grup) dibuixa un drac en moviment (fa els dibuixos necessaris). Entre tots escollim el que més ens agradi.
- Animació:** La fa el mestre o treballem amb els alumnes programes d'animació. (veure tutorial)

OBSERVACIONS

Es tractarà de posar al bloc del projecte l'arxiu *.gif amb l'animació del drac de so i escriure al mateix bloc una breu presentació del grup-classe.